BILLARDTISCH VANCOUVER III



Angaben zur Produktsicherheit:

Hersteller:

Dynamic Billard Organisation GmbH Konrad-Zuse-Str. 15 66459 Kirkel-Limbach Deutschland

E-Mail: vertrieb@dynamic-billard.de

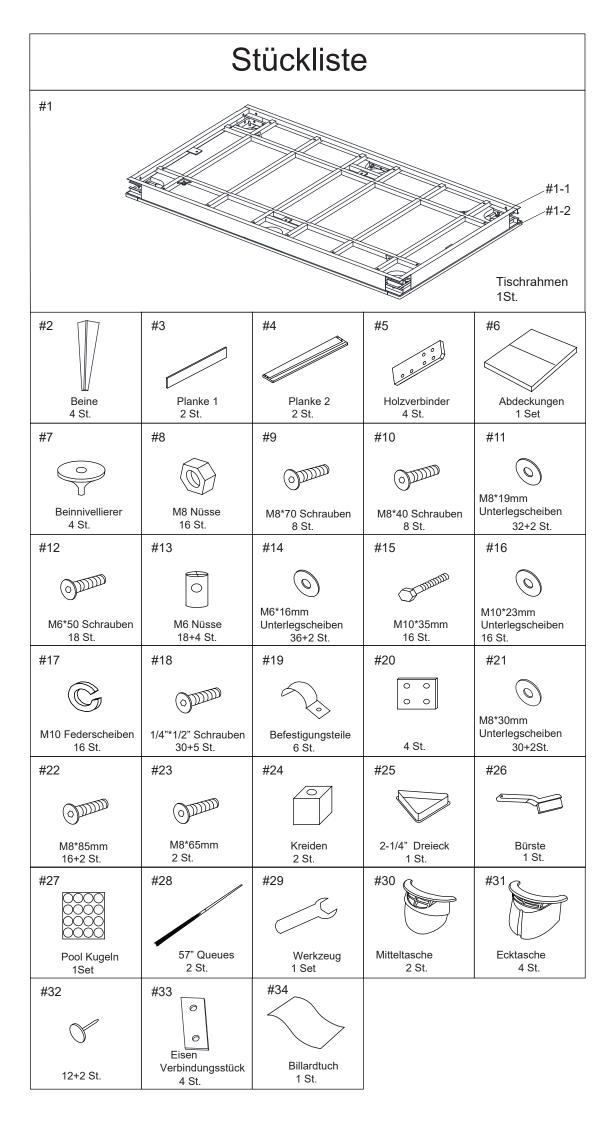
Montageanleitung / Regeln



Herzlichen Glückwunsch! Wir wünschen Ihnen viele Jahre Spaß mit Ihrem neuen Billardtisch.

** Bitte lesen Sie alle Sicherheits- und Installationsanweisungen sorgfältig durch, bevor Sie mit der Montage des Tisches fortfahren. **

- 1) Ihr Tisch ist nur für die Verwendung in klimatisierten Innenräumen vorgesehen. Wenn der Tisch Wasser, Feuchtigkeit, hoher Luftfeuchtigkeit, Minustemperaturen usw. ausgesetzt ist, können Schäden auftreten.
- 2) Aufgrund des Gewichts des Tisches wird empfohlen, dass zwei oder mehr Erwachsene beim Aufbau des Tisches helfen.
- 3) Der Tisch darf nur bestimmungsgemäß verwendet werden.
- 4) Beschädigte oder abgenutzte Teile können für Spieler gefährlich sein und die Stabilität des Tisches beeinträchtigen. Der Tisch sollte nicht verwendet werden, bis beschädigte oder abgenutzte Komponenten durch vergleichbare Ersatzteile ersetzt wurden.
- 5) Nicht autorisierte Reparaturen oder Änderungen am Design/an den Funktionen des Tisches können gefährlich sein und führen zum Verlust der Herstellergarantie.
- 6) Überprüfen Sie regelmäßig alle Schrauben, Bolzen usw., um sicherzustellen, dass sie in gutem Zustand sind und sich nicht im Laufe der Zeit gelöst haben.
- 7) Bitte bewahren Sie die Kleinteile außerhalb der Reichweite von Kleinkindern und Haustieren auf.
- 8) Dies ist kein Kinderspielzeug. Kinder, die dieses Spiel spielen, müssen von Erwachsenen beaufsichtigt werden. Bitte lesen Sie die Anleitung sorgfältig durch. Die ordnungsgemäße Verwendung dieses Sets kann Schäden oder Verletzungen vermeiden.



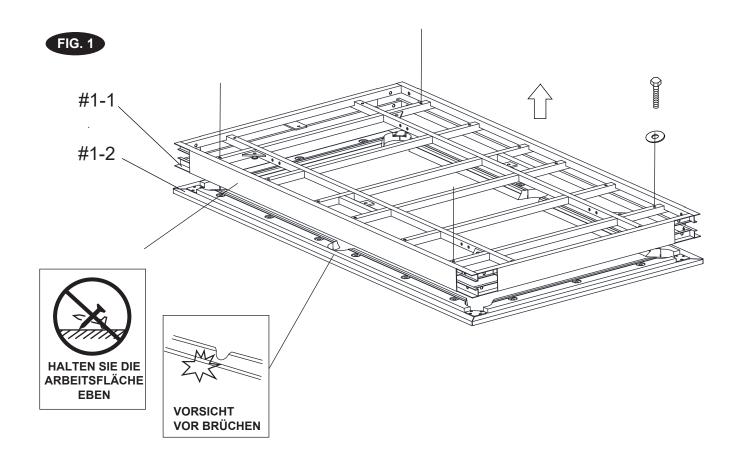
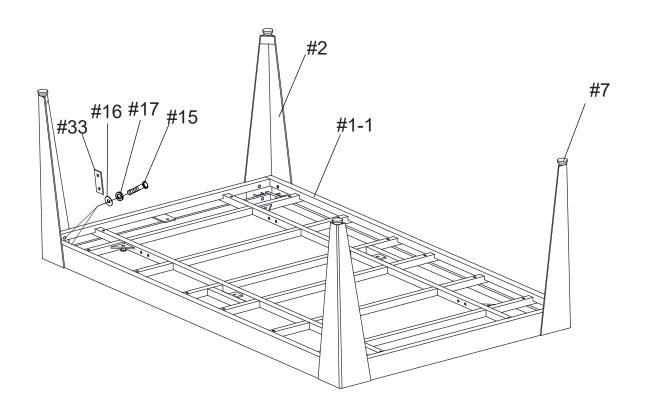
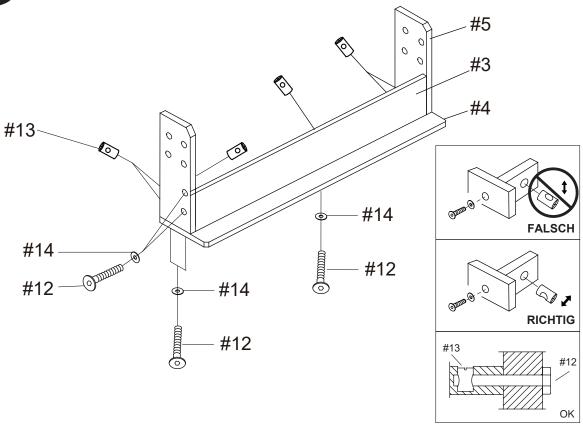
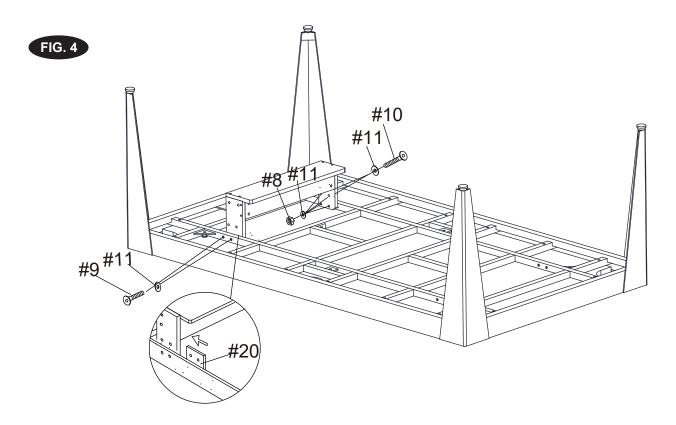


FIG. 2





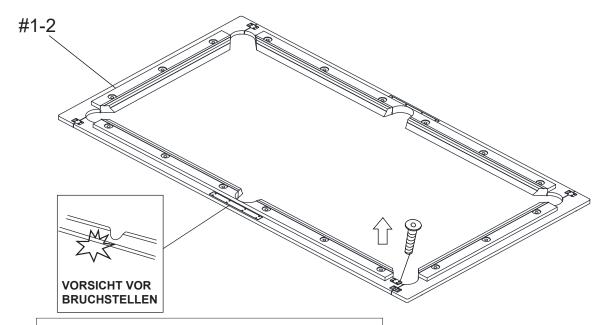




ACHTUNG: Um den Tisch wie gezeigt umzudrehen, werden vier Erwachsene empfohlen.

- 1. Heben Sie den Tisch vom Boden.
- 2. Drehen Sie den Tisch um.
- 3. Stellen Sie ihn gleichzeitig mit allen vier Füßen auf den Boden.

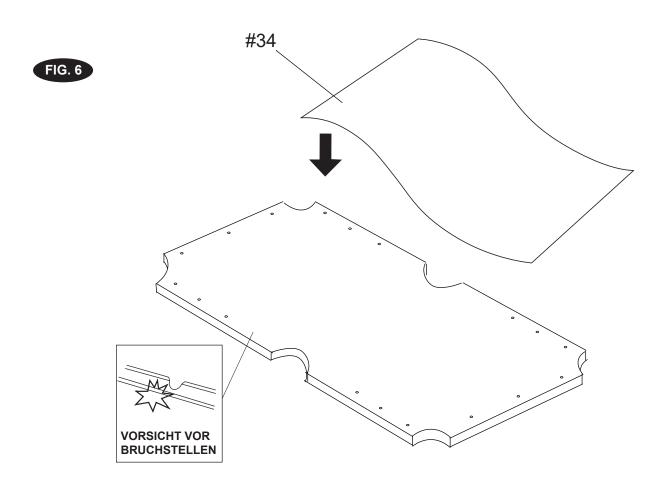
FIG. 5

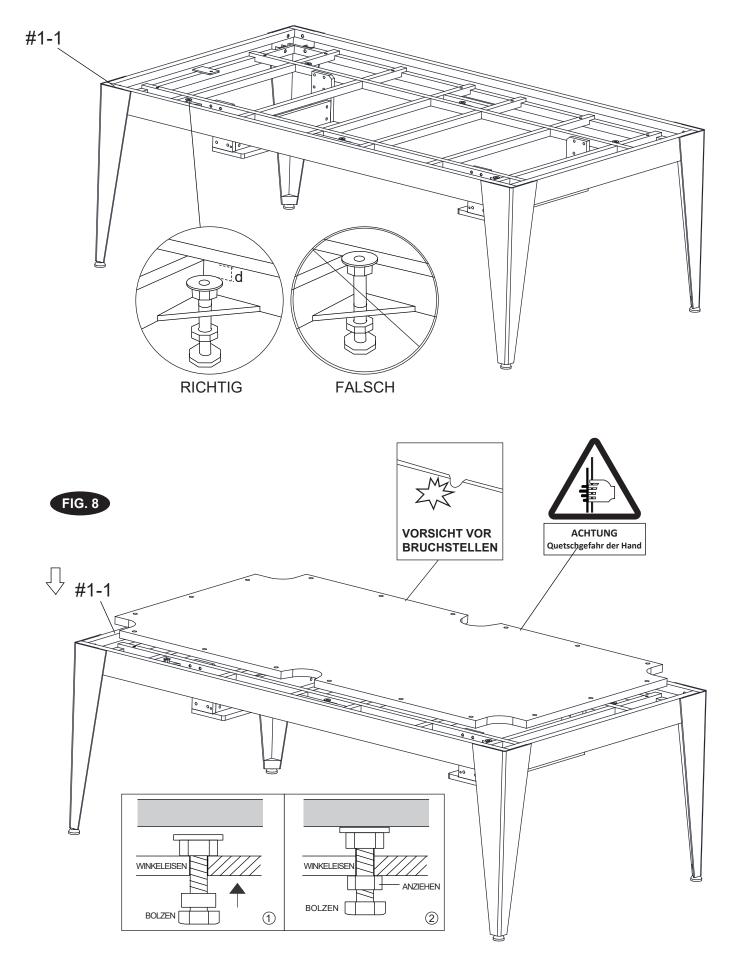


ACHTUNG: Es werden vier Erwachsene empfohlen, um den Tisch wie gezeigt umzudrehen. Schritte zum Anbringen des Tuchs für das Spielfeld:

Schritt 1. Nehmen Sie das Verbindungsblech ab (behalten Sie Schraube B als Ersatz); Schritt 2. Installieren Sie das Spielfeldtuch;

Schritt 3. Verbinden Sie die vier Spielfeldteile mit dem entfernten Metallblech A (falls eine Schraube abgebrochen ist, verwenden Sie alternativ eine #18 Schraube).





SPIELFELDLEVEL ANPASSEN

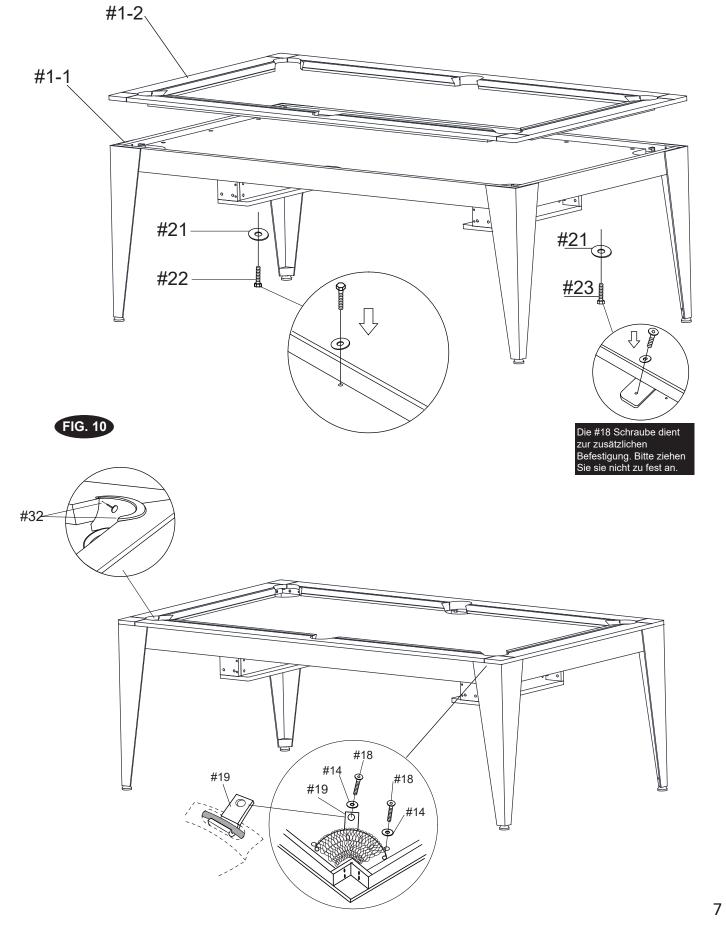


FIG. 11

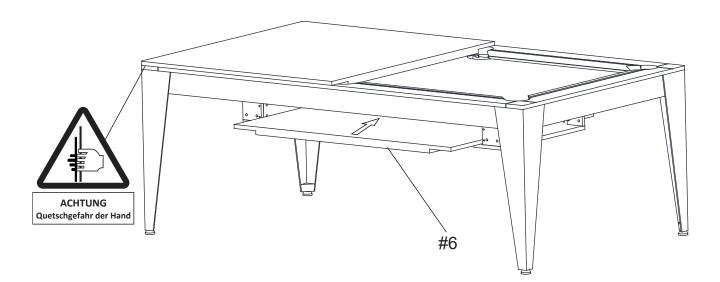
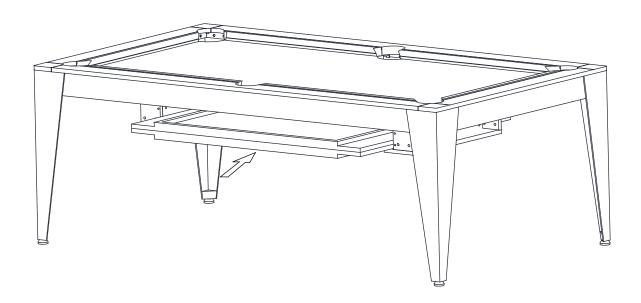
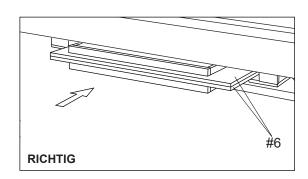
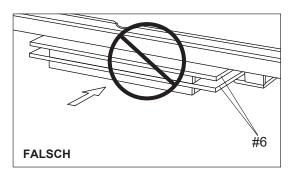


FIG. 12







TISCHWARTUNG	
TISCH OBERFLÄCHE	Bedecken Sie Ihren Tisch. Wenn sich Staub auf dem Spielfeld oder den Banden befindet, entfernen Sie ihn mit einem Staubsauger oder einem sauberen, weichen Tuch. Nicht auf den Tisch setzen, nicht im Freien benutzen.
TASCHEN	Heben Sie den Tisch NICHT an, indem Sie Ihre Hände unter die Taschen legen, und setzen Sie sich auf die Taschen, lehnen Sie sich nicht an und üben Sie keinen Druck auf die Taschen aus.
BEINE	Überprüfen Sie, ob die Schrauben der Beine fest angezogen sind. Wenn Sie den Tisch bewegen, heben Sie ihn von den Beinen und stellen Sie ihn gerade auf die Beine. Ziehen Sie den Tisch nicht (und heben Sie ihn nicht an den Taschen an).
SCHRAUBEN	Bitte stellen Sie vor der Verwendung sicher, dass alle Schrauben festgezogen sind.

SPIELREGELN - 8 BALL

ZIEL DES SPIELS:

8 Ball ist ein einfaches Spiel, das Spielern aller Spielstärken Spaß macht. Es ist ein Spiel mit angesagten Stößen, was bedeutet, dass die Spieler ihren beabsichtigten Stoß im Voraus ankündigen müssen, damit er zählt. Beim 8 Ball stößt ein Spieler auf vollfarbige Kugeln (Nummer 1 bis 7), während der Gegner auf halbfarbige Kugeln (Nummer 9 bis 15) stößt. Der Spieler, der zuerst alle Kugeln seiner Gruppe einlocht und dann die 8 versenkt, ist der Gewinner.

DER ANSTOSS:

Die Kugeln werden wie in der Abbildung gezeigt aufgebaut. Ein Münzwurf bestimmt, welcher Spieler anstößt. In den folgenden Spielen darf der Verlierer des vorherigen Spiels anstoßen. Die Spielkugel muss hinter der Kopflinie platziert werden und der Spieler muss entweder: (a) eine Kugel versenken oder (b) vier Kugeln an die Bande spielen. Wenn dem Spieler kein regelkonforme Anstoß gelingt, hat der Gegner die Wahl, die Kugeln in dieser Position zu akzeptieren oder die Kugeln neu aufzubauen und erneut anzustoßen.

Wenn beim Anstoß Kugeln versenkt werden: Der Spieler Bleibt am Tisch, der Tisch ist jedoch noch offen, was bedeutet, dass die Wahl zwischen Voll oder Halb noch nicht feststeht. Die Wahl zwischen Voll oder Halb wird durch den ersten angesagten Stoß nach dem Anstoß bestimmt.

Wenn die 8 beim Anstoß versenkt wird: Der Spieler bleibt am Tisch und hat die Option, die 8 wieder aufzustellen und weiterzuspielen oder die Kugeln neu aufzustellen und erneut anzustoßen.

Wenn der Spieler beim Anstoß einen Fehler macht: Wenn die weiße Kugel beim Anstoß versenkt wird: (a) bleiben alle versenkten Kugeln versenkt, mit Ausnahme der 8, die neu aufgestellt wird, (b) ist der Tisch offen, (c) hat der gegnerische Spieler die weiße Kugel in der Hand und darf diese irgendwo hinter die Kopflinie platzieren und auf jede Kugel schießen, die sich nicht hinter der Kopflinie befindet.

DAS SPIEL SPIELEN:

Nach dem Break (Anstoß) ist der Tisch offen, unabhängig davon, ob beim Break Kugeln versenkt wurden, und die Wahl zwischen Vollen und Halben wird durch die nächste regelkonform versenkte Kugel bestimmt.

Während des Spiels muss der Spieler jeden Stoß im Voraus ansagen, indem er die zu versenkende Kugel und die Tasche, in die sie versenkt wird, benennt. Es ist nicht notwendig, Details wie Bandenberührungen, Kombinationen, Karambolagen usw. anzugeben. Wird der Stoß nicht wie angesagt ausgeführt, verliert der Spieler seinen Zug. Wenn der Stoß wie angesagt ausgeführt wird, bleiben alle anderen versenkten Kugeln versenkt. Wenn der angesagte Stoß jedoch nicht ausgeführt wird und andere Kugeln stattdessen versenkt werden, werden die versenkten Kugeln des Spielers neu aufgestellt und alle Kugeln des Gegners bleiben versenkt.

Um einen regelkonformen Stoß auszuführen, muss die erste getroffene Kugel eine der Kugeln in der Gruppe des Spielers (Voll oder Halb) sein und versenkt werden oder die Weiße oder eine beliebige Kugel eine Bande berühren. (Hinweis: die Weiße zuerst an eine Bande zu spielen, bevor sie die angesagte Kugel trifft.) Ein Spieler, der einen Ball regelkonform versenkt, spielt weiter, bis er verfehlt oder ein Foul begeht. Sobald alle Kugeln der eigenen Gruppe (Voll oder Halb) versenkt sind, darf der Spieler die 8 anspielen. Der Spieler muss die beabsichtigte Tasche für die 8 klar ansagen, auch wenn sie offensichtlich ist. Ein Spieler, der alle seine Kugeln und die 8 regelkonform versenkt, gewinnt das Spiel.

FOULS:

- Nichtausführung eines regelkonformen Stoßes wie oben definiert.
 Ein Foulstoß (z.B. die Weiße wird versenkt oder geht vom Tisch).
- Bewegen oder Berühren einer Kugel auf andere Weise als durch einen regelkonformen Stoß.
- Ein absichtlicher Jump-Stoß über eine andere Kugel, indem das Queue unter die Weiße gehebelt wird. Ein Jump-Stoß, der ausgeführt wird, indem man den Spielball oberhalb der Mitte stößt, ist regelkonform.
- 5. Verwendung der 8 für einen Kombinationsstoß, wenn der Tisch nicht offen ist.

STRAFE FÜR FOULS:

Der Gegner erhält die Weiße "in die Hand". Das bedeutet, dass der Spieler den die weiße Kugel überall auf dem Tisch platzieren kann (sie muss nicht hinter der Kopflinie sein, außer beim Anstoß).

KUGELN AUFSTELLEN:

(nach einem Einlochen wieder auf den Tisch legen)

Wenn eine Kugel platziert werden muss, wird sie auf der Längslinie so nah wie möglich an den Fußpunkt gesetzt.

VERLIEREN DES SPIELS.

Ein Spieler, der einen der folgenden Regelverstöße begeht, verliert das Spiel:

- Ein Foul beim Versenken der 8.
- Die 8 wird mit demselben Stoß versenkt wie die letzte Kugel der eigenen Gruppe.
- Ein Foul (Scratch-Shot), wenn die 8 die angesagte Kugel ist.
- 4. Die 8 springt vom Tisch.
- Die 8 wird in eine andere als die angesagte Tasche versenkt.
- Die 8 wird versenkt, obwohl sie nicht die regelkonform angespielte Kugel ist (außer beim Anstoß).

SPIELREGELN - 9 BALL

ZIEL DES SPIELS:

9 Ball ist ein beliebtes Spiel, das Spielern aller Spielstärken Spaß macht. Beim 9 Ball muss der Spieler zuerst die Kugel mit der niedrigsten Nummer treffen. Der Spieler, der die 9 versenkt, ist der Gewinner.

DER ANSTOSS:

Die Kugeln mit den Nummern 1 bis 9 werden in Form einer Raute aufgestellt, wobei sich die Kugel 1 oben in der Raute, dem Fußpunkt befindet. Die #9 Kugel befindet sich in der Mitte der Raute (siehe Abbildung)

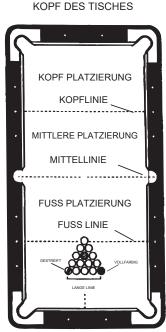
Die Spielkugel muss hinter der Kopflinie platziert werden und der Spieler muss zuerst die 1 treffen und entweder: (a) eine Kugel versenken oder (b) vier Kugeln an die Bande spielen. Wenn der Spieler keinen regelkonformen Break macht, hat der Gegner die Möglichkeit, die Kugeln in dieser Position zu akzeptieren oder die Kugeln neu aufzustellen und erneut anzustoßen. Wenn beim Anstoß ein Foul (z.B. ein Scratch-Shot) passiert, darf der Gegner keinen "Push Out" (siehe PUSH OUT) spielen, sondern platziert die Weiße "in der Hand" au einer beliebigen Stelle auf dem Tisch.

DAS SPIEL SPIELEN:

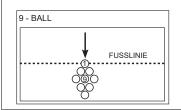
Nach dem Break kann der nächste Stoß als "Push-Out" gespielt werden, oder, wenn der Breaker eine oder mehrere Kugeln versenkt, stößt er weiter, bis er verfehlt, ein Foul begeht oder das Spiel gewinnt. Sobald ein Spieler verfehlt oder ein Foul begeht, beginnt der Gegner zu stoßen, bis er verfehlt, ein Foul begeht oder gewinnt. Das Spiel endet, wenn die 9 mit einem regelkonformen Stoß versenkt wird.

PUSH-OUT:

Der Spieler, der unmittelbar nach einem regelkonformen Anstoß stößt, kann einen Push-Out spielen, um die Spielkugel in eine bessere Position zu bringen. Bei einem Push-Out muss eine Kugel keinen Kontakt mit einer anderen Kugel oder Bande haben und wird nicht als Foul gewertet, sofern keine anderen Foulregeln gelten. Der Spieler muss seine Absicht, einen Push-Out zu spielen, vor dem Stoß ankündigen, sonst gilt dies als normaler Stoß. JJede Kugel, die bei einem Push-Out versenkt wird, bleibt versenkt (außer die 9). Nach einem Push-Out muss der Gegner entweder: a) aus dieser Position spielen oder b) den Stoß an den anderen Spieler zurückgeben.



FUSS DES TISCHES



FOULS:

- 1. Nichtausführung eines regelkonformen Stoßes wie oben definiert.
- 2. Nichterstkontakt mit der niedrigsten nummerierten Kugel auf dem Tisch.
- 3. Ein Foulstoß (z.B. die Weiße wird versenkt oder geht vom Tisch).
- 4. Bewegen oder Berühren einer Kugel auf andere Weise als durch einen regelkonformen Stoß
- Wenn eine zu versenkende Kugel nicht versenkt wird und nach dem Kontakt der Weißen mit dieser Kugel keine Kugel eine Bande berührt. 6. Ein absichtlicher Jump-Stoß über eine andere Kugel, indem das Queue unter die Weiße
- gehebelt wird. Ein Jump-Stoß, der durch Stoßen der Spielkugel oberhalb der Mitte ausgeführt wird, ist regelkonform
- 7. Stoßen einer beliebigen Kugel vom Tisch. Die Objektbälle werden nicht neu platziert (außer die 9).

STRAFE FÜR FOULS:

Der Gegner erhält die Weiße "in die Hand". Das bedeutet, dass der Spieler die weiße Kugel überall auf dem Tisch platzieren kann. Kugeln, die durch ein Foul versenkt werden, werden NICHT wieder aufgesetzt (außer die 9). Ein Spieler, der drei Fouls hintereinander ohne einen legalen Stoß dazwischen begeht, verliert das Spiel.